

## MANIFESTAZIONE AMATORIALE ITINERANTE A SQUADRE di PADEL

### “MILANO PADEL TOUR – CAMPIONATO AMATORIALE ITINERANTE CITTADINO – 3 EDIZIONE”

# CATEGORIA ENTRY LEVEL

## REGOLAMENTO

La PADEL4FUN SSD (organizzatore di riferimento) in collaborazione con ASI Padel, ASI Lombardia e i club partecipanti, tra cui Sportime Corsico, Circolo Castelletto Tennis Club, Circolo Sport Promotion, Circolo OK Padel Locate, Circolo Quanta Village, Circolo Gardanella, organizza la terza edizione della manifestazione AMATORIALE a squadre indoor denominata:

“MILANO PADEL TOUR – 3° CAMPIONATO AMATORIALE ITINERANTE DI PADEL CITTADINO”

### 1. AMMISSIONE

a) Al Campionato potranno iscriversi squadre riferite a circoli Affiliati ad ASI nazionale o al settore padel di ASI nazionale o al comitato ASI Lombardia, e di cui alla premessa.

b) Ogni Affiliato potrà iscrivere una o più squadre a scelta nelle 2 categorie la PADEL4FUN (rivolta a squadre amatoriali con discreto livello di gioco) e la ENTRY LEVEL (rivolta a giocatori alle prime esperienze – max 6 mesi - con voglia di crescere).

Le squadre verranno denominate con il primo nome relativo a Circolo di Riferimento e il secondo. La stessa squadra non può iscriversi ad entrambe le competizioni.

c) Al Campionato possono prendere parte esclusivamente i tesserati amatoriali ASI in regola con il tesseramento per l'anno in corso, non possono partecipare giocatori che hanno classifica FIT padel superiore 4.1 .

Nella domanda di iscrizione devono essere indicati:

1) la denominazione dell'affiliato, come dichiarata nella domanda di affiliazione o di ri-affiliazione, che non deve essere diversa da quella prevista nello statuto sociale

2) Il nome della squadra e circolo di riferimento.

3) L'ubicazione del campo non va inserita perché gli incontri si disputano con la formula itinerante presso i circoli aderenti che collaborano all'organizzazione e di cui in premessa.

4) è cura dei circoli di riferimento e sopra elencati dare la dichiarazione di disponibilità campi all'organizzatore PADEL4FUN.

e) Alla domanda di iscrizione deve essere allegata la lista dei giocatori che si intendono utilizzare per quella squadra, comprendente un numero minimo di 5 giocatori di cui almeno n.1 donna (ovvero pari al numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula della manifestazione).

g) La lista dei giocatori, dopo l'iscrizione, può essere integrata fino al numero massimo complessivo di 15 giocatori .

h) Un giocatore non può essere incluso nelle liste di due o più squadre della medesima manifestazione. Una squadra non può essere iscritta in più categorie.

## 2. FORMULA DI DISPUTA DEL CAMPIONATO

1) La manifestazione "MILANO PADEL TOUR – 3° CAMPIONATO AMATORIALE ITINERANTE DI PADEL CITTADINO" si disputa in diverse fasi:

a) Prima fase con formula del girone all'italiana (andata + ritorno )

b) Seconda fase denominata Winner & Loser

c) Terza fase, finali ,con formula ad eliminazione diretta

## 3. FORMULA DI DISPUTA DEGLI INCONTRI INTERSOCIALI, ORDINE DEGLI INCONTRI

1) La formula degli incontri è di 2 doppi maschili e 1 doppio misto.

2) L'ordine di ingresso in campo è il seguente: doppio maschile( n. 1), poi il doppio misto (n.2) ed in fine il doppio maschile (n. 3.)

3) Le coppie maschili possono essere schierate in qualsiasi ordine, ovvero a prescindere dalla classifica individuale dei singoli componenti.

4) solo in caso di accordo tra i capitani delle squadre si può accettare un accordo tra i capitani delle squadre in deroga all'ordine della formula degli incontri (descritto al comma 2).

## 4. OPERAZIONI PRELIMINARI

Possono disputare l'incontro solo i giocatori dichiarati nella formazione della squadra presentata all'organizzazione prima dell'incontro

1)All'orario fissato per l'inizio degli incontri devono essere presenti almeno la prima coppia e il capitano della squadra (che deve essere un maggiorenne tesserato per il circolo che rappresenta, e può anche essere un giocatore). Il capitano deve consegnare all'organizzatore il foglio relativo alla formazione, in duplice copia, contenente l'elenco dei giocatori che prendono parte alla giornata di gara, e la composizione dei doppi di cui al precedente articolo 3, comma 2.

2) Viene concessa la possibilità al secondo e terzo doppio di arrivare dopo l'orario fissato per l'inizio del primo incontro ma non sono previsti ritardi una volta iniziato il primo doppio tra il primo, secondo e terzo incontro

## 5. FORMAT SPORTIVO

1) Le 20 squadre partecipanti alla manifestazione, di cui N12 nella categoria 4FUN e N 8 nella categoria ENTRY LEVEL, saranno suddivise in 3 Gironi che giocheranno con la formula del girone all'italiana sulla base del calendario che sarà pubblicato dall'organizzazione su fcbk e web ai propri riferimenti.

Sugli stessi riferimenti saranno pubblicati risultati e classifiche aggiornate

2) Al termine del girone verrà determinata la classifica assegnando:

1 (uno) punto per ogni singola partita vinta;

0 (zero) punti per ogni singola partita persa.

Nella determinazione della classifica del girone si terrà conto dei punti di penalità applicati agli affiliati che hanno rinunciato ad incontri intersociali (-1 punto per ogni partita non disputata, -3 punti in caso di totale incontro non disputato) o che si sono ritirati o che sono stati dichiarati assenti secondo quanto previsto dal Regolamento (analoghe penalità) .

Se al termine del girone vi sono due o più squadre con pari punteggio, per determinare la graduatoria si terrà conto, in successione, fino a dirimere la parità, dei seguenti parametri:

a) incontri individuali vinti; (singole partite vinte);

b) incontri intersociali vinti

c) vincitore scontro diretto

d) sorteggio pubblico.

3) Sulla base della classifica del girone **cat. Entry Level**, le prime 4 classificate accederanno al girone Winner per definire dal 1° al 4° posto; le seconde 4 classificate accederanno al girone Looser per definire dalla 5° all'8° posizione.

4) Semifinali/Finali

- girone Winner incontro A: 1° VS 4°; incontro B: 2° VS 3°. Le due vincenti giocheranno la Finale 1°/2° posto, le due perdenti giocheranno la finale 3°/4° posto.

- girone Looser incontro A: 5° VS 8°; incontro B: 6° VS 7°. Le due vincenti giocheranno la Finale 5°/6° posto, le due perdenti giocheranno la finale 7°/8° posto

## 6.LIMITAZIONE ALLA PARTECIPAZIONE DEI TESSERATI

1) Possono disputare l'incontro intersociale solo i giocatori dichiarati nella formazione della squadra presentata all'organizzazione.

2) Nell'ambito dell'incontro intersociale ciascun giocatore può disputare solo un incontro tra i doppi maschili e doppio misto ad eccezione del doppio di spareggio nei casi in cui quest'ultimo sia previsto.

3) Alla fase finale della manifestazione non potranno essere schierati giocatori e giocatrici che, seppur inseriti nelle liste all'atto dell'iscrizione della squadra o integrati successivamente nella medesima lista secondo quanto disposto dall'art. 1 lett. g), non abbiano disputato almeno 1 incontri nella fase a gironi della manifestazione in corso.

#### 7. FORMAZIONE INCOMPLETA

1) Nel caso di una coppia assente, l'ordine dei doppi maschili dovrà scalare verso l'alto in modo da rendere vacante la posizione inferiore. Se mancano i giocatori per disputare un incontro nel DM e DMX quell'incontro individuale sarà considerato perso.

#### 8 . FORMULA DEGLI INCONTRI INDIVIDUALI

1) Tutti gli incontri (DM1, DX, DM2) si svolgeranno al meglio delle tre partite (vince l'incontro chi si aggiudica due partite su tre) con applicazione del tie-break a sette punti in tutte le partite: prima partita a 6 set, seconda a 6 set, eventuale spareggio (terza partita) tie break a 10 punti.

#### 9. DATA ED ORARIO DEGLI INCONTRI INTERSOCIALI

1) Gli incontri sono previsti nelle giornate di lunedì, martedì, mercoledì, giovedì, venerdì, sabato e domenica; l'orario di inizio degli incontri è fissato dai circoli ospitanti; il calendario sarà pubblicato dal circolo organizzatore e dai circoli ospitanti.

2) Qualsiasi spostamento di orario o di giorno dovrà essere autorizzato dall'organizzatore.

3) Le date e le sedi degli incontri delle Fasi Finali verranno comunicate successivamente, si giocherà in casa della Squadra con il miglior punteggio ottenuto durante il girone di qualificazione

#### 10. CALENDARIO DEL CAMPIONATO

1) Gli incontri intersociali della fase a gironi della manifestazione si svolgeranno dal **06 Novembre 2017 al 10 Marzo 2018** secondo il calendario di gara che sarà pubblicato sui riferimenti web e fcbk dell'organizzatore.

#### 11. OBBLIGHI DEI CIRCOLI OSPITANTI E ORGANIZZATORI

1) L'affiliato ospitante deve provvedere a:

- approntare almeno un campo da gioco padel illuminato;
- mettere a disposizione spogliatoi e servizi accessori
- fornire almeno 3 palle nuove .

-La gestione della manifestazione e di tutti gli incontri sarà a carico dell'organizzatore di riferimento che riceverà tutti i referti dai capitani delle squadre.

## MANIFESTAZIONE AMATORIALE ITINERANTE A SQUADRE di PADEL

### “MILANO PADEL TOUR – CAMPIONATO AMATORIALE ITINERANTE CITTADINO – 3 EDIZIONE”

# CATEGORIA 4FUN

#### REGOLAMENTO

La PADEL4FUN SSD (organizzatore di riferimento) in collaborazione con ASI Padel, ASI Lombardia e i club partecipanti, tra cui Sportime Corsico, Circolo Castelletto Tennis Club, Circolo Sport Promotion, Circolo OK Padel Locate, Circolo Beach Town Basiglio, Circolo Sporting Club Le Bandiere, Circolo Quanta Village Circolo Gardanella, Circolo Tribiano, organizza la terza edizione della manifestazione AMATORIALE a squadre indoor denominata:

“MILANO PADEL TOUR – 3° CAMPIONATO AMATORIALE ITINERANTE DI PADEL CITTADINO”

#### 1. AMMISSIONE

a) Al Campionato potranno iscriversi squadre riferite a circoli Affiliati ad ASI nazionale o al settore padel di ASI nazionale o al comitato ASI Lombardia, e di cui alla premessa.

b) Ogni Affiliato potrà iscrivere una o più squadre a scelta nelle 2 categorie la PADEL4FUN (rivolta a squadre amatoriali con discreto livello di gioco) e la ENTRY LEVEL (rivolta a giocatori alle prime esperienze – max 6 mesi - con voglia di crescere).

Le squadre verranno denominate con il primo nome relativo a Circolo di Riferimento e il secondo. La stessa squadra non può iscriversi ad entrambe le competizioni.

c) Al Campionato possono prendere parte esclusivamente i tesserati amatoriali ASI in regola con il tesseramento per l'anno in corso, non possono partecipare giocatori che hanno classifica FIT padel superiore 4.1 .

Nella domanda di iscrizione devono essere indicati:

1) la denominazione dell'affiliato, come dichiarata nella domanda di affiliazione o di ri-affiliazione, che non deve essere diversa da quella prevista nello statuto sociale

2) Il nome della squadra e circolo di riferimento.

3) L'ubicazione del campo non va inserita perché gli incontri si disputano con la formula itinerante presso i circoli aderenti che collaborano all'organizzazione e di cui in premessa.

4) è cura dei circoli di riferimento e sopra elencati dare la dichiarazione di disponibilità campi all'organizzatore PADEL4FUN.

e) Alla domanda di iscrizione deve essere allegata la lista dei giocatori che si intendono utilizzare per quella squadra, comprendente un numero minimo di 5 giocatori di cui almeno n.1 donna (ovvero pari al numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula della manifestazione).

g) La lista dei giocatori, dopo l'iscrizione, può essere integrata fino al numero massimo complessivo di 15 giocatori .

h) Un giocatore non può essere incluso nelle liste di due o più squadre della medesima manifestazione. Una squadra non può essere iscritta in più categorie.

## 2. FORMULA DI DISPUTA DEL CAMPIONATO

1) La manifestazione "MILANO PADEL TOUR – 3° CAMPIONATO AMATORIALE ITINERANTE DI PADEL CITTADINO" si disputa in diverse fasi:

a) Prima fase con formula del girone all'italiana (andata + ritorno )

b) Seconda fase denominata Winner & Loser

c) Terza fase, finali ,con formula ad eliminazione diretta

## 3. FORMULA DI DISPUTA DEGLI INCONTRI INTERSOCIALI, ORDINE DEGLI INCONTRI

1) La formula degli incontri è di 2 doppi maschili e 1 doppio misto.

2) L'ordine di ingresso in campo è il seguente: doppio maschile( n. 1), poi il doppio misto (n.2) ed in fine il doppio maschile (n. 3.)

3) Le coppie maschili possono essere schierate in qualsiasi ordine, ovvero a prescindere dalla classifica individuale dei singoli componenti.

4) solo in caso di accordo tra i capitani delle squadre si può accettare un accordo tra i capitani delle squadre in deroga all'ordine della formula degli incontri (descritto al comma 2).

## 4. OPERAZIONI PRELIMINARI

Possono disputare l'incontro solo i giocatori dichiarati nella formazione della squadra presentata all'organizzazione prima dell'incontro

1)All'orario fissato per l'inizio degli incontri devono essere presenti almeno la prima coppia e il capitano della squadra (che deve essere un maggiorenne tesserato per il circolo che rappresenta, e può anche essere un giocatore). Il capitano deve consegnare all'organizzatore il foglio relativo alla formazione, in duplice copia, contenente l'elenco dei giocatori che prendono parte alla giornata di gara, e la composizione dei doppi di cui al precedente articolo 3, comma 2.

2) Viene concessa la possibilità al secondo e terzo doppio di arrivare dopo l'orario fissato per l'inizio del primo incontro ma non sono previsti ritardi una volta iniziato il primo doppio tra il primo, secondo e terzo incontro

## 5. FORMAT SPORTIVO

1) Le 20 squadre partecipanti alla manifestazione, di cui N12 nella categoria 4FUN e N 8 nella categoria ENTRY LEVEL, saranno suddivise in 3 Gironi che giocheranno con la formula del girone all'italiana sulla base del calendario che sarà pubblicato dall'organizzazione su fcbk e web ai propri riferimenti.

Sugli stessi riferimenti saranno pubblicati risultati e classifiche aggiornate

2) Al termine del girone verrà determinata la classifica assegnando:

1 (uno) punto per ogni singola partita vinta;

0 (zero) punti per ogni singola partita persa.

Nella determinazione della classifica del girone si terrà conto dei punti di penalità applicati agli affiliati che hanno rinunciato ad incontri intersociali (-1 punto per ogni partita non disputata, -3 punti in caso di totale incontro non disputato) o che si sono ritirati o che sono stati dichiarati assenti secondo quanto previsto dal Regolamento (analoghe penalità) .

Se al termine del girone vi sono due o più squadre con pari punteggio, per determinare la graduatoria si terrà conto, in successione, fino a dirimere la parità, dei seguenti parametri:

a) incontri individuali vinti; (singole partite vinte);

b) incontri intersociali vinti

c) vincitore scontro diretto

d) sorteggio pubblico.

3) Sulla base della classifica dei due gironi **cat. 4fun**, le prime 2 classificate di ogni girone verranno direttamente ammesse nei quarti di finale.

4) Ottavi di finale: Le squadre classificate dal 3° al 6° posto di ogni girone, disputeranno i quarti di finale ad eliminazione diretta con il seguente criterio : 3° gir A vs. 6°gir B , 4° gir A vs. 5°gir B , 5° gir A vs. 4°gir B, 6° gir A vs. 3°gir B; le quattro squadre vincitrici accederanno alle Semifinali.

5) Quarti di finale: 1° gir A vs. vincente incontro (6° gir A vs. 3°gir B ); 2° gir A vs. vincente incontro (5° gir A vs. 4°gir B); 1° gir B vs. vincente incontro (4° gir A vs. 5°gir B ); 2° gir B vs. vincente incontro (3° gir A vs. 6°gir B);

6) Semifinali : vincente primo incontro contro vincente quarto incontro, vincente secondo incontro contro vincente terzo incontro.

7) Finali : Verranno disputati incontri per le posizioni dal primo al quarto posto.

## 6.LIMITAZIONE ALLA PARTECIPAZIONE DEI TESSERATI

- 1) Possono disputare l'incontro intersociale solo i giocatori dichiarati nella formazione della squadra presentata all'organizzazione.
- 2) Nell'ambito dell'incontro intersociale ciascun giocatore può disputare solo un incontro tra i doppi maschili e doppio misto ad eccezione del doppio di spareggio nei casi in cui quest'ultimo sia previsto.
- 3) Alla fase finale della manifestazione non potranno essere schierati giocatori e giocatrici che, seppur inseriti nelle liste all'atto dell'iscrizione della squadra o integrati successivamente nella medesima lista secondo quanto disposto dall'art. 1 lett. g), non abbiano disputato almeno 1 incontri nella fase a gironi della manifestazione in corso.

## 7. FORMAZIONE INCOMPLETA

- 1) Nel caso di una coppia assente, l'ordine dei doppi maschili dovrà scalare verso l'alto in modo da rendere vacante la posizione inferiore. Se mancano i giocatori per disputare un incontro nel DM e DMX quell'incontro individuale sarà considerato perso.

## 8 . FORMULA DEGLI INCONTRI INDIVIDUALI

- 1) Tutti gli incontri (DM1, DX, DM2) si svolgeranno al meglio delle tre partite (vince l'incontro chi si aggiudica due partite su tre) con applicazione del tie-break a sette punti in tutte le partite: prima partita a 6 set, seconda a 6 set, eventuale spareggio (terza partita) tie break a 10 punti.

## 9.DATA ED ORARIO DEGLI INCONTRI INTERSOCIALI

- 1) Gli incontri sono previsti nelle giornate di lunedì, martedì, mercoledì, giovedì, venerdì, sabato e domenica; l'orario di inizio degli incontri è fissato dai circoli ospitanti; il calendario sarà pubblicato dal circolo organizzatore e dai circoli ospitanti.
- 2) Qualsiasi spostamento di orario o di giorno dovrà essere autorizzato dall'organizzatore.
- 3) Le date e le sedi degli incontri delle Fasi Finali verranno comunicate successivamente, si giocherà in casa della Squadra con il miglior punteggio ottenuto durante il girone di qualificazione

## 10. CALENDARIO DEL CAMPIONATO

- 1) Gli incontri intersociali della fase a gironi della manifestazione si svolgeranno dal **06 Novembre 2017** al **09 Febbraio 2018** secondo il calendario di gara che sarà pubblicato sui riferimenti web e fcbk dell'organizzatore.



## 11. OBBLIGHI DEI CIRCOLI OSPITANTI E ORGANIZZATORI

1) L'affiliato ospitante deve provvedere a:

- approntare almeno un campo da gioco padel illuminato;

- mettere a disposizione spogliatoi e servizi accessori

- fornire almeno 3 palle nuove .

-La gestione della manifestazione e di tutti gli incontri sarà a carico dell'organizzatore di riferimento che riceverà tutti i referti dai capitani delle squadre.